

защищать правое дело». Спортивный контекст появляется сравнительно рано с 1730 г. – «тот, кто завоевал первое место, продемонстрировав превосходство над всеми остальными в каком-либо вопросе, решаемом публичным состязанием». Соответственно, производное «championship» («чемпионат») «соревнование по определению чемпиона» впервые записано в 1893 г.

ВЫВОДЫ

1. В контексте английской ментальности дух соперничества и состязательности, его семантика устанавливается, главным образом, начиная с середины XIX в.

2. Радикально меняются смыслы ряда слов. Если одни вполне однозначно из одной области были перенесены в другую (winner, loser, champion, exercise), то другим словам пришлось сущностно преобразоваться. Так повозки и механические устройства (train, coach) стали людьми, которые подтягивают спортсменов к определённой форме. Молитвенное обращение (competition) и праздное времяпровождение (sport) превратились в состязание-соперничество между людьми, тяжёлый труд, доводящий человека до болезни и даже смерти (finish).

3. Первоначально часть спортивных терминов актуализировалось не по отношению к человеческим состязаниям, а к состязаниям лошадей. Кстати, и допинг впервые, как известно, был применён в конном спорте.

В связи со всем этим обозначается проблема внесения выявленных смыслов в практику современного воспитания и образования детей. Исторический опыт показывает, что те или иные идеи (смыслы) работают вполне конкретным образом, порождая соответствующие результаты в реальной жизни.

ЛИТЕРАТУРА

1. Кропоткин, П.А. Анархия : сборник / П.А. Кропоткин. – М. : Айрис-пресс, 2002. – 576 с. – ISBN 978-5-8112-0013-7.
2. Osterrieder, M. Welt im Umbruch / M. Osterrieder. – Stuttgart : Freies Geistesleben, 2014. – 1722 s. – ISBN 978-3-7725-2600-8.
3. Online Etymology Dictionary [Электронный ресурс]. – Режим доступа : <https://www.etymonline.com/>.
4. Oxford English Dictionary [Электронный ресурс]. – Режим доступа : <http://www.oed.com/>.

REFERENCES

1. Kropotkin, P.A. (2002), *Anarchy: Digest*, Ares-Press, Moscow.
2. Osterrieder, M. (2014), *Welt im Umbruch*, Freies Geistesleben, Stuttgart.
3. *Online Etymology Dictionary*, available at: <https://www.etymonline.com/>
4. *Oxford English Dictionary*, available at: <http://www.oed.com/>.

Контактная информация: pegwlad@rambler.ru

Статья поступила в редакцию 16.10.2018

УДК 796.015

ЦИКЛЫ ПЕРИОДИЗАЦИИ СПАДОВ И ПОДЪЕМОВ В ИГРЕ КОМАНД ТОП УРОВНЯ

Андрей Анатольевич Полозов, доктор педагогических наук, доцент, Василий Евгеньевич Городилов, аспирант, Олег Геннадьевич Акуленко, старший преподаватель, Жанна Георгиевна Пождина, старший преподаватель, Александр Борисович Романенко, старший преподаватель, Уральский федеральный университет, Екатеринбург

Аннотация

В научной литературе продолжительность цикла в соревновательной и тренировочной деятельности является темой для дискуссий. Наблюдения с помощью рейтинговой технологии

позволяют увидеть то, что команды двигаются по дистанции не равномерно, а рывками. Уровень игры команды за время такого рывка повторяется с частотой раз в 8-10 игр. Общая продолжительность периода около 20 туров, что должно учитываться при подготовке.

Ключевые слова: футбол, баскетбол, хоккей, уровень игры, стабильность.

CYCLES OF PERIODIZATION OF RECESSIONS AND RISES IN GAME OF TOP LEVEL TEAMS

Andrey Anatolyevich Polozov, the doctor of pedagogical sciences, senior lecturer, Vasily Evgenyevich Gorodilov, the post-graduate student, Oleg Gennadievich Akulenko, the senior teacher, Zhanna Georgievna Pozhdina, the senior teacher, Alexander Borisovich Romanenko, the senior teacher, Ural Federal University, Yekaterinburg

Annotation

In scientific literature, the cycle duration in the competitive and training activity is a subject for discussions. Observations by means of rating technology allow us to see that teams move on along the distance not evenly, with breakthroughs. Level of play of the team during such breakthrough repeats with a frequency of times up to 8-10 games. The general duration of the period about 20 rounds that has to be considered at preparation.

Keywords: football, basketball, hockey, game level, stability.

ВВЕДЕНИЕ

Теория периодизации спортивной тренировки была создана Л.П. Матвеевым в 1977 году [2]. По его мнению, спортивная форма проходит этапы становления, стабилизации и временной утраты. В.Н. Платонов (2005) выделяет в течении сезона 2-3 цикла, состоящих из подготовительного, соревновательного и переходного периода. По мнению Елевича С.Н. [3], за период долгой работы с БК «Химки» оптимально одноцикловое построение тренировочного года. При этом он ссылается на аналогичный опыт БК «Бурже-баскет» (Франция). По мнению Николаенко В.В. [4], именно цикличность в изменении уровня игры приводит к большому оттоку кадров из числа занимающихся юных футболистов. Большое внимание этому вопросу уделял Ю.В. Верхошанский [1].

График волнообразности в уровне игры команд ранее наблюдали в Инстат – InStat Scout – это платформа, реализованная в виде сайта, предназначенная для профессиональных работников спорта: тренеров, аналитиков, скаутов, игроков, менеджеров, журналистов, агентов – для широкого круга людей вовлеченных в профессиональный спорт. В качестве примера на рисунке 1 представлена динамика изменения качества лидеров сезона 2012/13 Российской премьер-лиги по футболу.

Цель исследования – наблюдать фактический уровень распределения уровня игры в ходе сезона для команд топ уровня из баскетбола, хоккея и футбола.

Задачи исследования: разработать алгоритм наблюдения уровня игры команды; выявить этапы в изменении игры команды; дать объяснения неравномерности уровня игры команды.

МЕТОДИКА

Методика прогноза игры команд, разработанная А.А. Полозовым, ранее неоднократно излагалась на страницах этого журнала [6]. Существует множество методик формирования рейтинга. Это связано со множеством представлений о том, что такое рейтинг. Однако значение методики тем выше, чем больше соответствие между рейтингами и фактически полученным результатом поединка. Наша методика основана на решении системы линейных уравнений, в которых текущий рейтинг команд (прогноз) вычисляется по известным результатам предыдущих поединков.

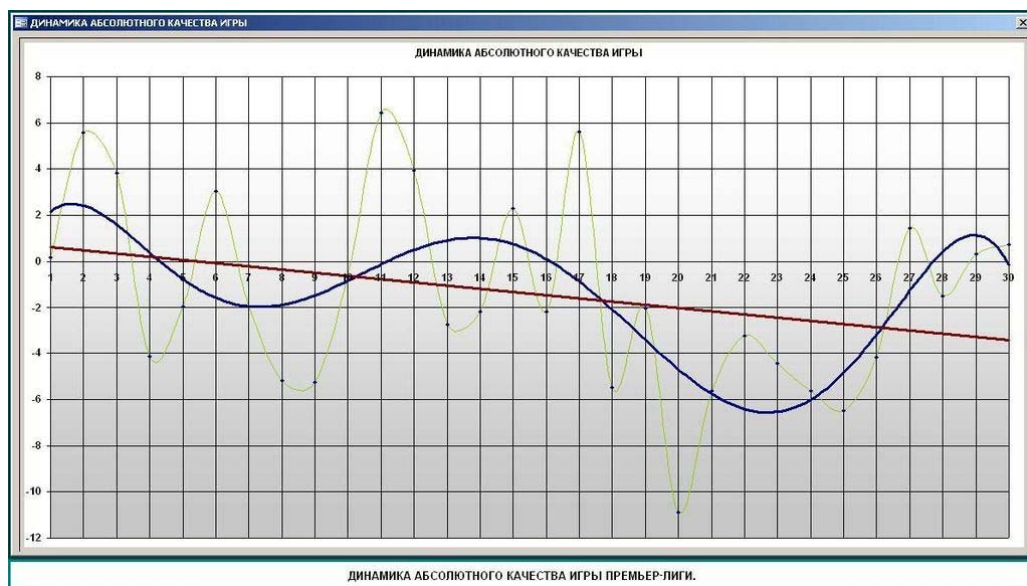


Рисунок 1 – Динамика изменения абсолютного качества игры в сезоне 2012-13 годов (суперлига РФ, футбол) (<http://instatsport.com/football-2/statistical-reports/>).

ЭКСПЕРИМЕНТАЛЬНАЯ ЧАСТЬ

Мы выбрали результаты игры нескольких ТОП команд по футболу, хоккею и баскетболу в сезонах 2017/18. Искали интервал для решения системы линейных уравнений в виде числа предшествующих данному поединку туров. Нас интересовало – какое число туров нам следует взять, чтобы получить наибольшее соответствие прогноза на выделенный матч его фактически полученному результату. В ходе наблюдения оказалось, что такое число туров равно 6-8-10. Наблюдали неравномерность в уровне игры команд

РЕЗУЛЬТАТЫ ИССЛЕДОВАНИЯ



Рисунок 2 – Изменение уровня игры ФК «Депортиво» (Испания) по турам чемпионата 2017/18

На рисунке 2 видно 4 пика в уровне игры и столько же точек с наименьшими значениями. Цикл команды примерно 9-10 игр. За это время команда выходит на пик своих возможностей и примерно столько же времени она находится на спаде.

Аналогичную картину мы видим на рисунке 3 для ФК «Атлетико» (Б). Однако в данном случае на эти чередующиеся через 10 туров пики накладывается тренд восстановления команды от предсезонной подготовки. Команда не сразу смогла выйти на свой уровень, а только к 6 туру. Это ставит под сомнение вопрос дозирования нагрузок.

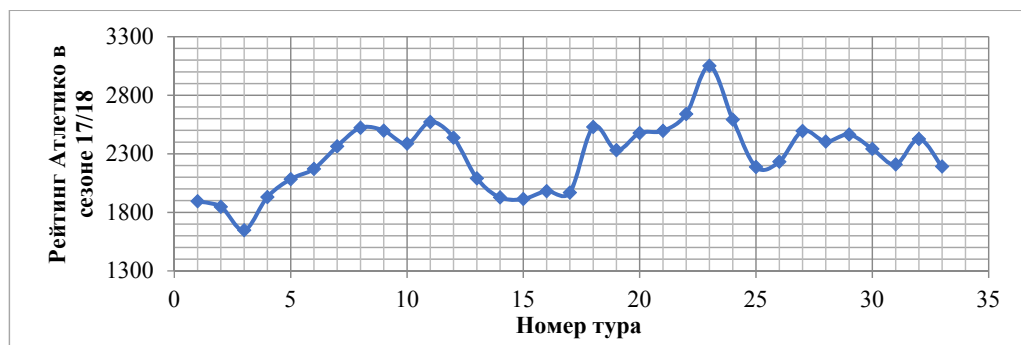


Рисунок 3 – Изменение уровня игры ФК «Атлетико (Б)» (Испания) по турам чемпионата 2017/18

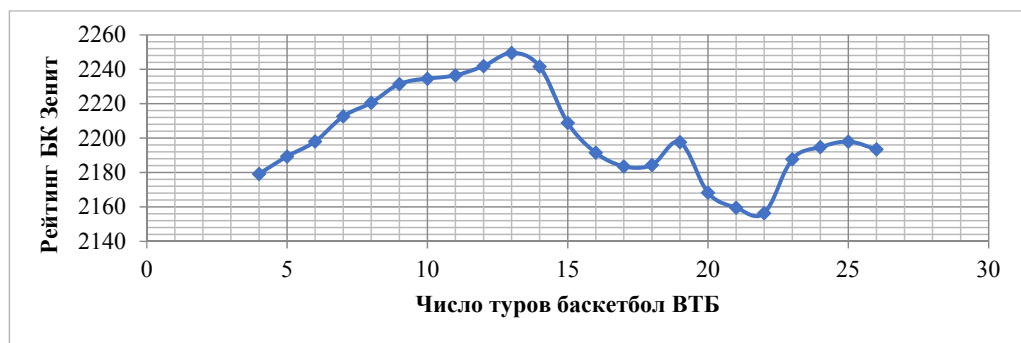


Рисунок 4 – Изменение уровня игры БК «Зенит» (С-П) по турам ВТБ 2018/19

Ничего не меняется и для баскетбольных клубов ВТБ. БК «Зенит» также около 10 туров поднимался вверх и далее 10 туров опускался вниз. Эти 10 туров занимают примерно 2 месяца игр (рисунок 4).

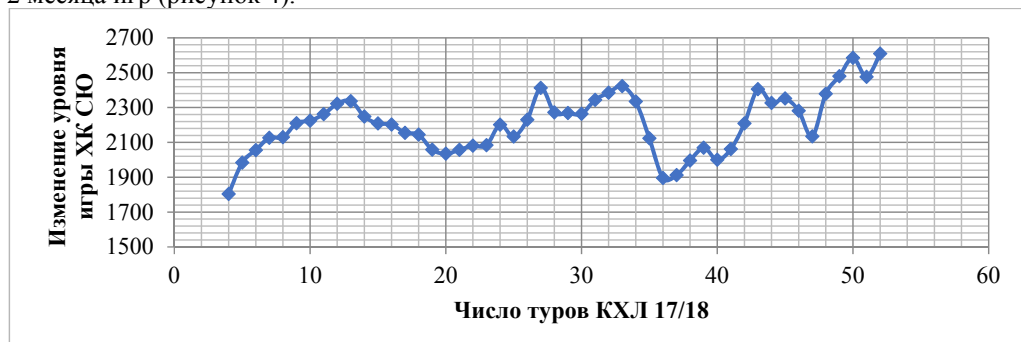


Рисунок 5 – Изменение уровня игры ХК «Салават Юлаев» по турам КХЛ 2017/18

Более специфично выглядит хоккей. ХК Салават Юлаев по своей траектории выглядит нестандартно. Цикл пребывания на максимально возможном уровне – примерно 12 игр, а цикл восстановления на нижнем уровне игры – примерно 8 (рисунок 5).

ВЫВОДЫ

1. На сегодняшний день общепринято считать мезоциклом интервал в 2-3 месяца. Однако игровые виды спорта задают в этом свою специфику, где периодизация соревновательной деятельности явно вне этого отрезка. Период изменения уровня игры растягивается на 20 туров первенства.

2. Команды в разных видах спорта движутся по дистанции неравномерно, рывками. Рывок «наверх» своих возможностей в среднем длится 10 туров.

3. Природа таких рывков представляется всем по-разному. Однако, нам представляется что существуют ведущие игроки и давление на них со стороны руководства. Графики, в значительной степени, отражают состояние ведущих игроков клубов

4. Периодизация нам также говорит и о том, что она зависит от аналогичных периодов у соперника и для более слабых команд должна планироваться от графиков соперников.

ЛИТЕРАТУРА

1. Верхошанский, Ю.В. Программирование и организация тренировочного процесса / Ю.В. Верхошанский. – М. : Физкультура и спорт, 1985. – 175 с.
2. Матвеев, Л.П. Основы спортивной тренировки / Л.П. Матвеев. – М. : Физкультура и спорт, 1977. – 271 с.
3. Елевич, С.Н. Особенности макроциклов в подготовке команд высокой квалификации по баскетболу / С.Н. Елевич // Ученые записки университета имени П.Ф. Лесгафта. – 2007. – № 2 (24). – С. 13-18.
4. Николаенко, В.В. Тренировочный процесс в системе многолетней подготовки юных футболистов: сравнительный анализ / В.В. Николаенко // Научный журнал НПУ имени М.П. Драгоманова. – 2014. – № 3 (46). – С. 60-69.
5. Платонов, В.Н. Система подготовки спортсменов в олимпийском спорте. Общая теория и ее практические приложения / В.Н. Платонов. – Киев : Олимпийская литература, 2004. – 808 с.
6. Karminsky, A. Handbook of Ratings. Approaches to Ratings in the Economy, Sports and Society / A. Karminsky, A. Polozov. – Germany : International Publishing house "Springer", 2016. – 360 p.

REFERENCES

1. Verkhoshansky, Yu.V. (1985), *Programming and organization of the training process*, Physical Culture and Sport, Moscow.
2. Matveev, L.P. (1977), *Basics of sports training*, Physical Culture and Sport, Moscow.
3. Yeleovich, S.N. (2007), "Features of macrocycles in the preparation of teams of high qualification in basketball", *Uchenye zapiski universiteta imeni P.F. Lesgafta*, Vol. 24. No. 2, pp 13-18
4. Nikolayenko, V.V. (2014), "The training process in the system of long-term training of young football players: a comparative analysis", *Science journal NPU Dragomanova*, No. 3 (46), pp. 60-69
5. Platonov, V. N. (2004), *The system of training athletes in Olympic sports: General theory and its practical applications*, Olympic literature, Kiev.
6. Karminsky, A. and Polozov, A. (2016), *Handbook of Ratings. Approaches to Ratings in the Economy, Sports, and Society*, International Publishing house "Springer", Germany.

Контактная информация: a.a.polofov@mail.ru

Статья поступила в редакцию 08.10.2018

УДК 796.332

ОЦЕНКА РЕЗУЛЬТАТИВНОСТИ БЛИЖАЙШЕГО МАТЧА В ИГРОВОМ ВИДЕ СПОРТА

Андрей Анатольевич Полозов, доктор педагогических наук, доцент, Сергей Геннадьевич Ежов, кандидат педагогических наук, доцент, Уральский федеральный университет, Екатеринбург; Лариса Владимировна Соколовская, кандидат педагогических наук, доцент, Артур Рахимзянович Ахметзянов, преподаватель, Руслан Владимирович Соколовский, преподаватель, Сургутский государственный педагогический университет

Аннотация

Проблема определения результативности предстоящего матча носит вторичный характер для множества задач. Она показывает эффективность игры команды дома и на выезде, позволяет сравнить тактическую эффективность игры своей команды, сформировать ожидаемый результат. Общепринято, что предсказать результат игры невозможно. Алгоритм определения результативности будущего матча через систему линейных уравнений опровергает это утверждение и выводит нас на